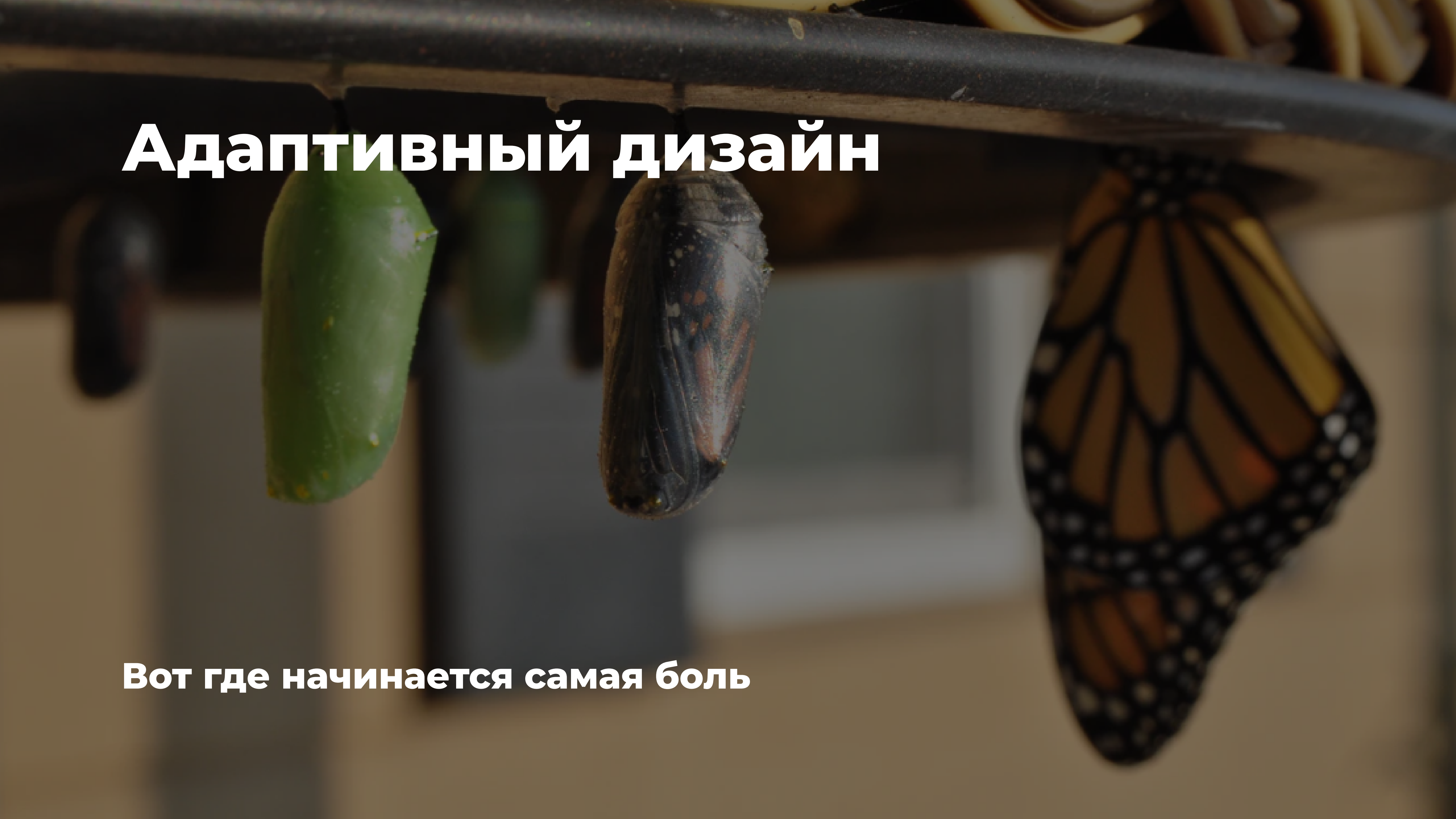


Адаптивный дизайн

Вот где начинается самая боль



Зачем все это нужно?

и кому

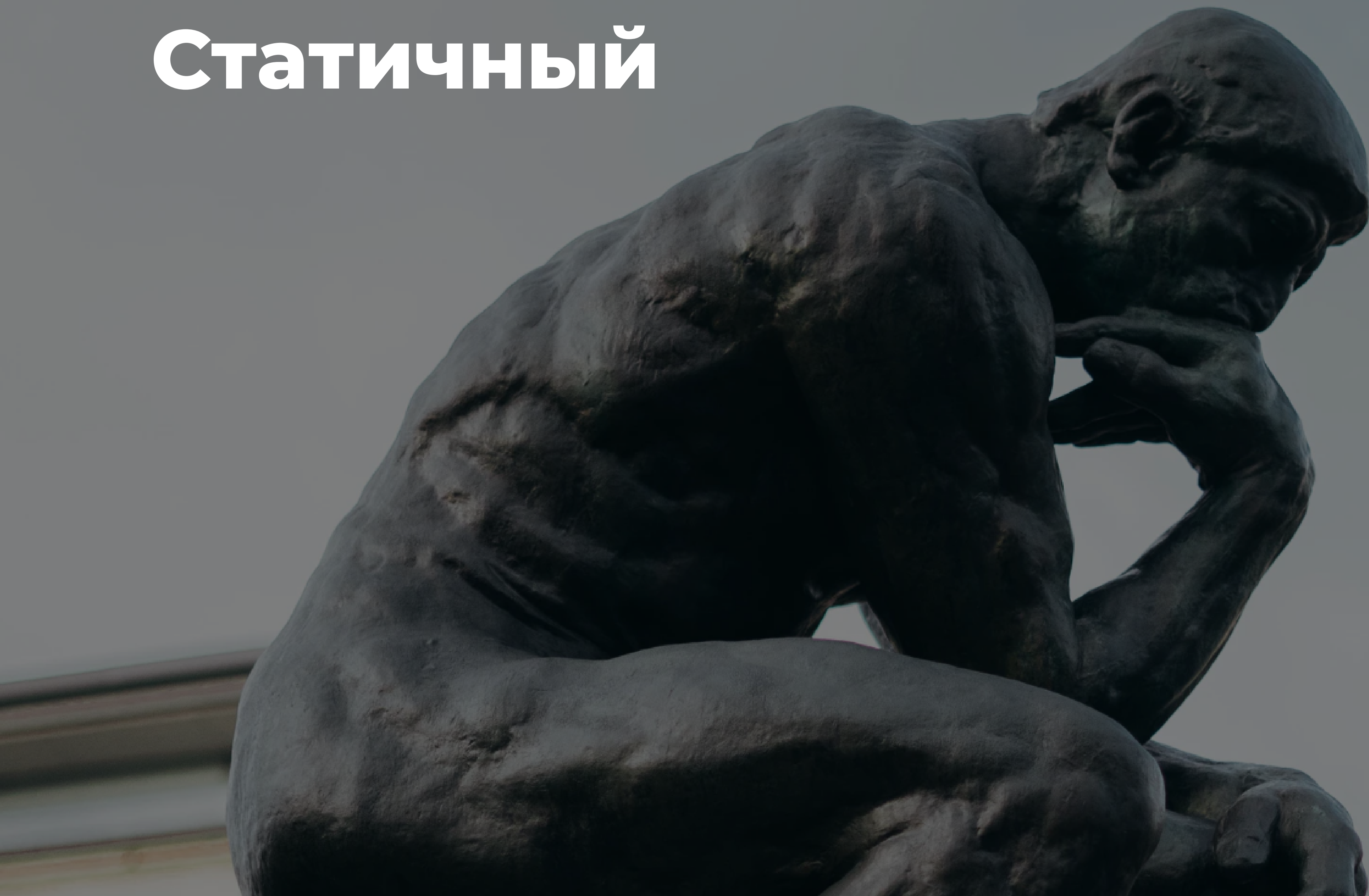
Под адаптивным дизайном принято понимать процесс, направленный на оптимизацию работоспособности и внешнего вида интерфейса для широкого спектра устройств и экранов.

Так какой же он бывает?

- Статичный;
- Адаптивный;
- Отзывчивый;
- Гибридный;
- Mobile first.



Статичный



Адаптивный



ОТЗЫВЧИВЫЙ



Гибридный



Mobile first



Направляющие и сетка

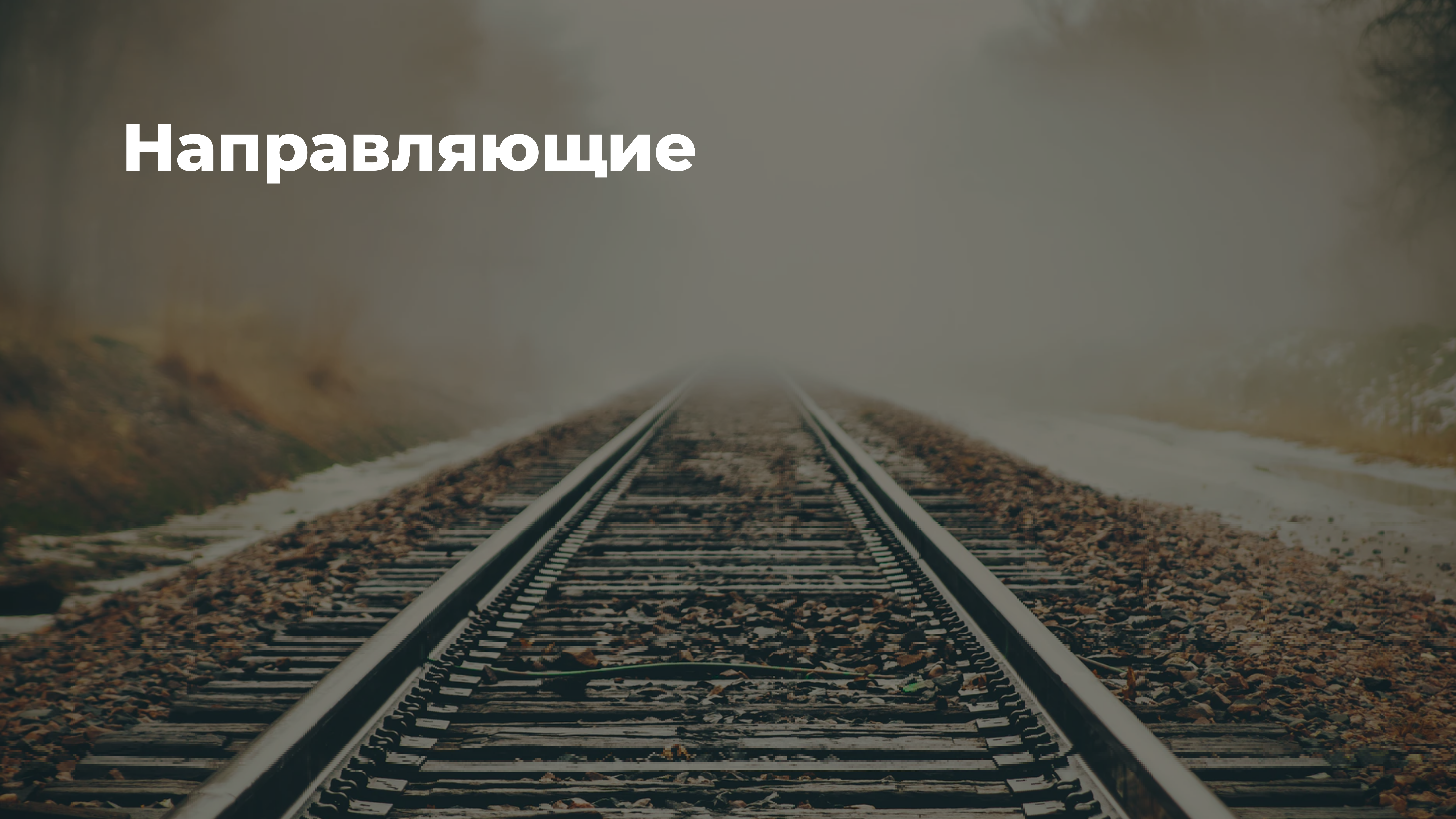
- Сетка;
- Направляющие;
- Плитка;



Сетка



Направляющие



Плитка



Что имеем в итоге?

На сегодняшний день при работе с интерфейсами вопрос заключается уже не в том, делаем мы адаптив или нет, а в том, каким подходом руководствуемся? Необходимо знать разные методы и понимать разницу между ними для того, чтобы сделать обоснованный выбор в пользу того или иного решения.



Всем бобра!