

Эргономические особенности проектирования интерфейсов

как я перестал бояться и полюбил интерфейс

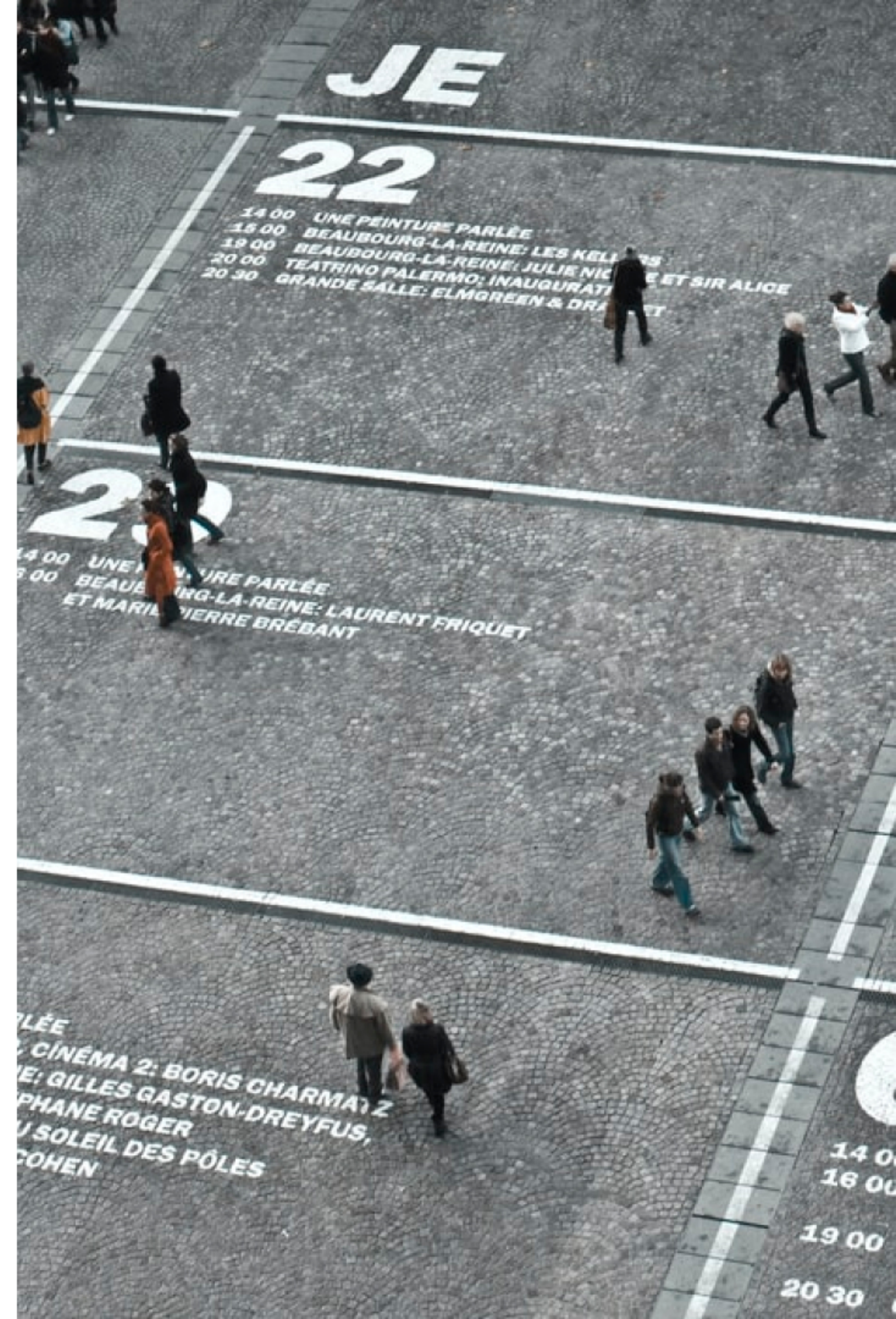
Что такое эргономика?

Ты вообще кто?

Применение знаний о физиологических и психологических особенностях организма для проектирования объектов окружающего мира.

Физиологические особенности

- Общие;
- Возрастные;
- Половые.



Общие



Возрастные



Половые



Обстоятельства взаимодействия пользователя с системой

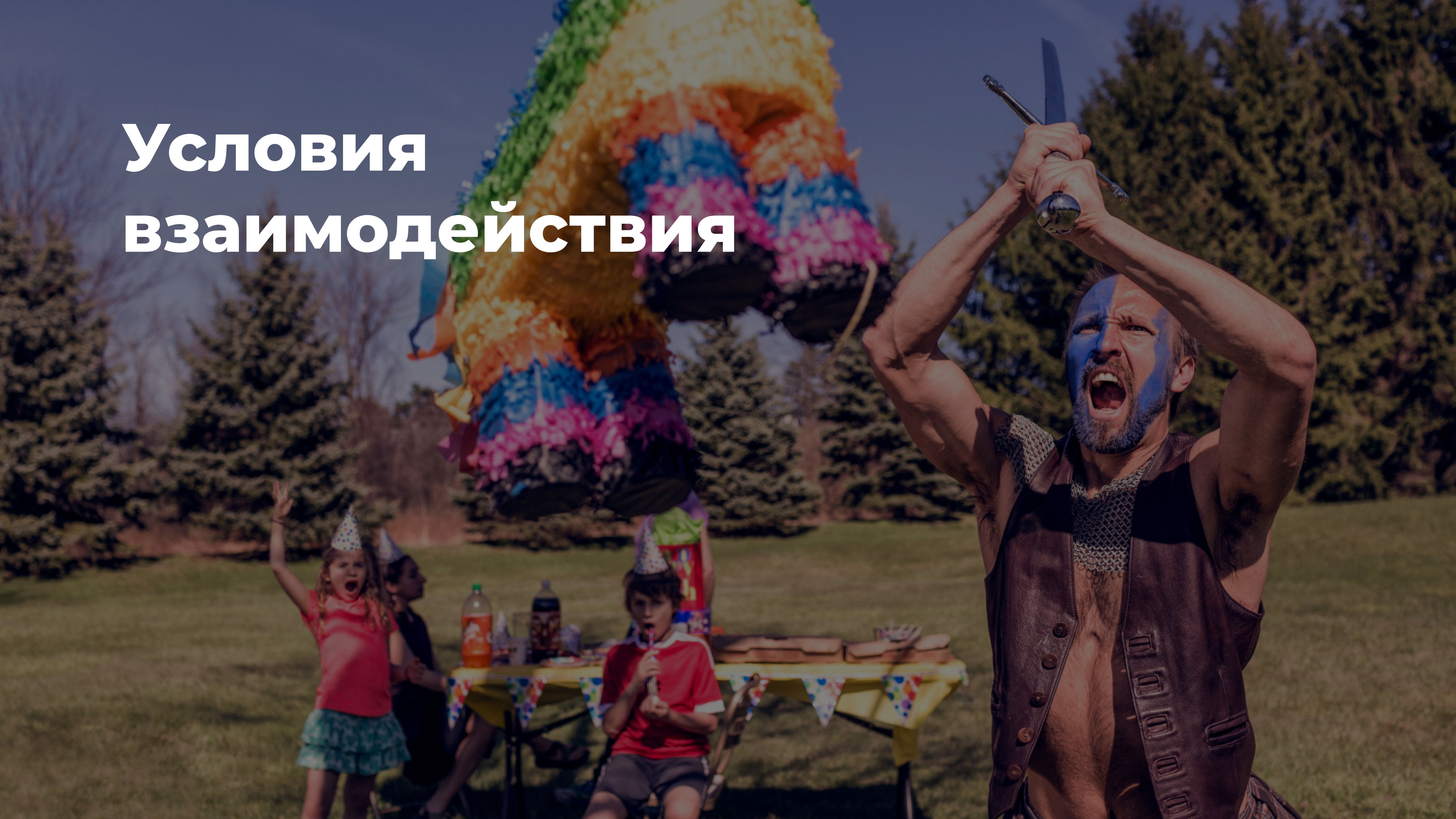
- Длительность и частота сессий взаимодействия;
- Условия взаимодействия;
- Условия, связанные с профессией;
- Особенности устройств ввода и вывода информации.



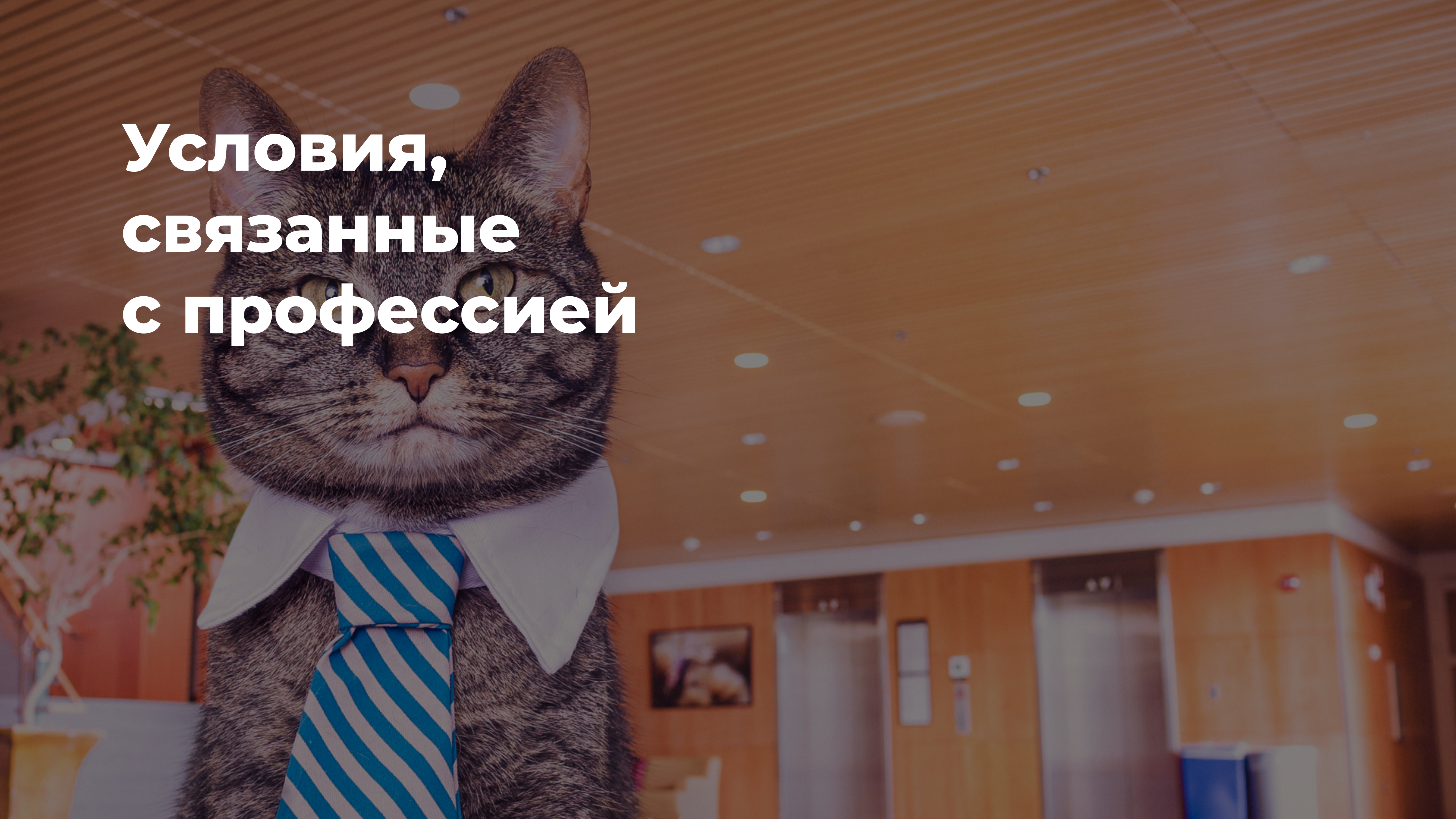
Длительность и частота сессий взаимодействия

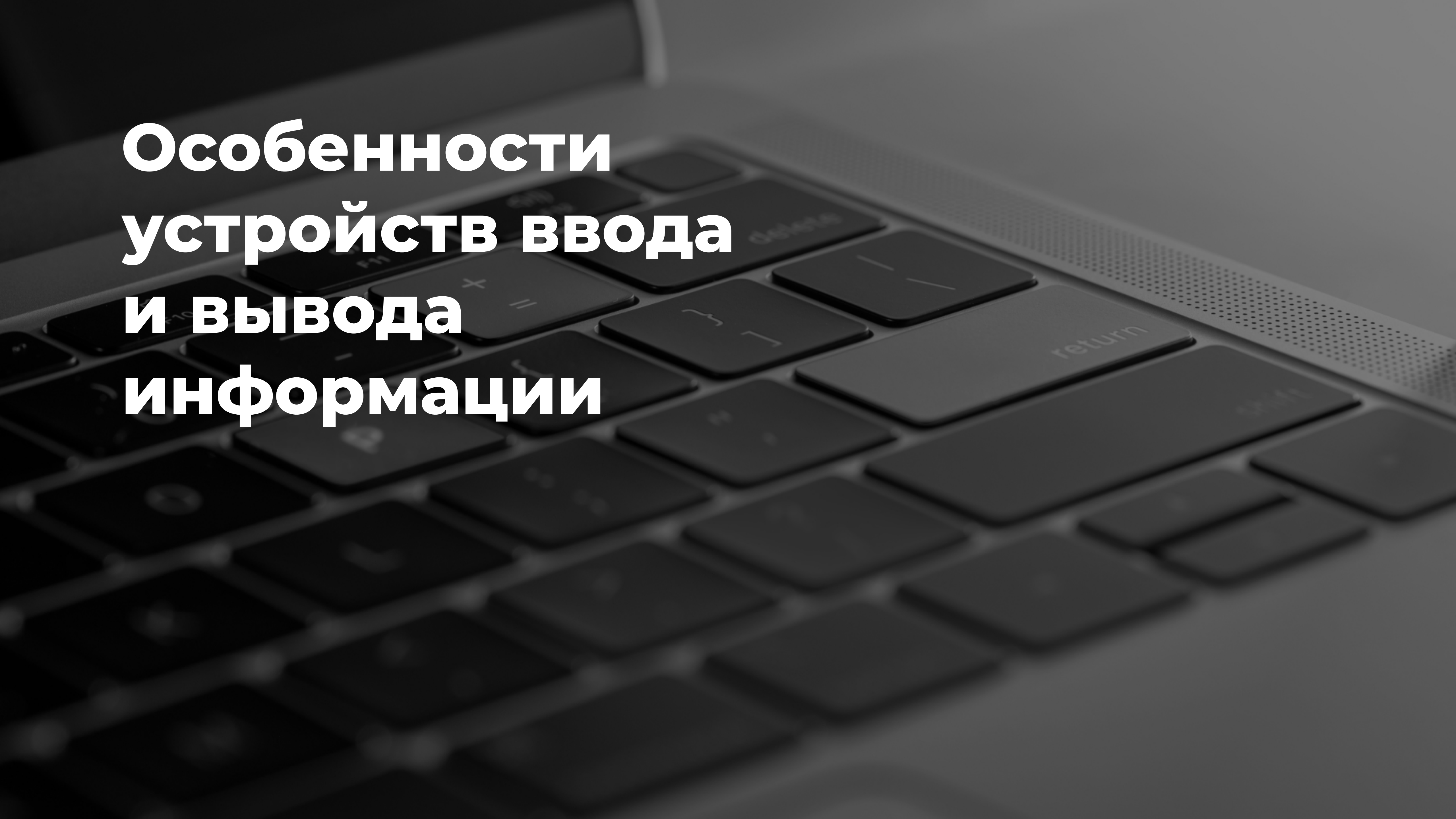


Условия взаимодействия



**Условия,
связанные
с профессией**





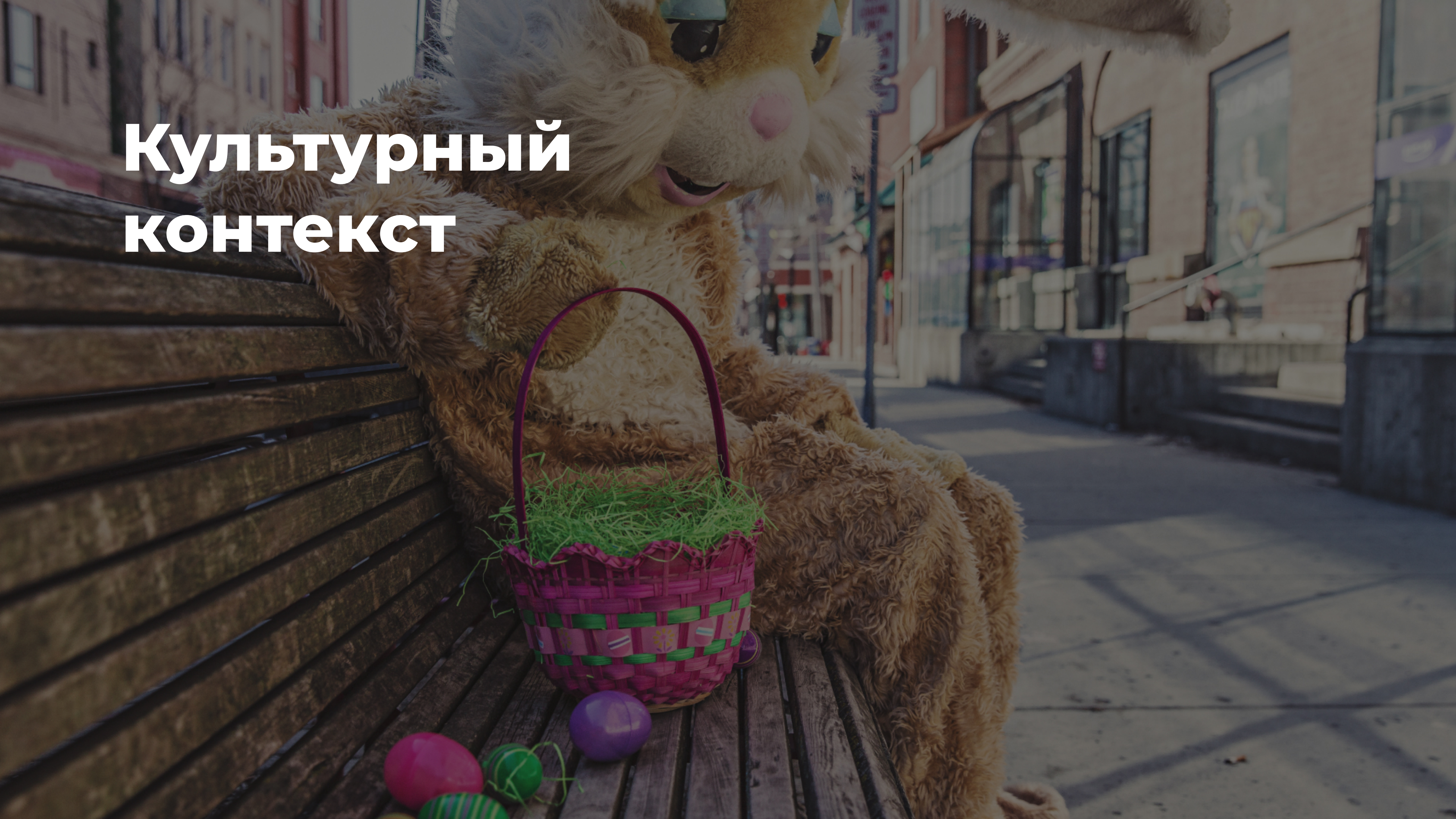
Особенности устройств ввода и вывода информации

Контекст

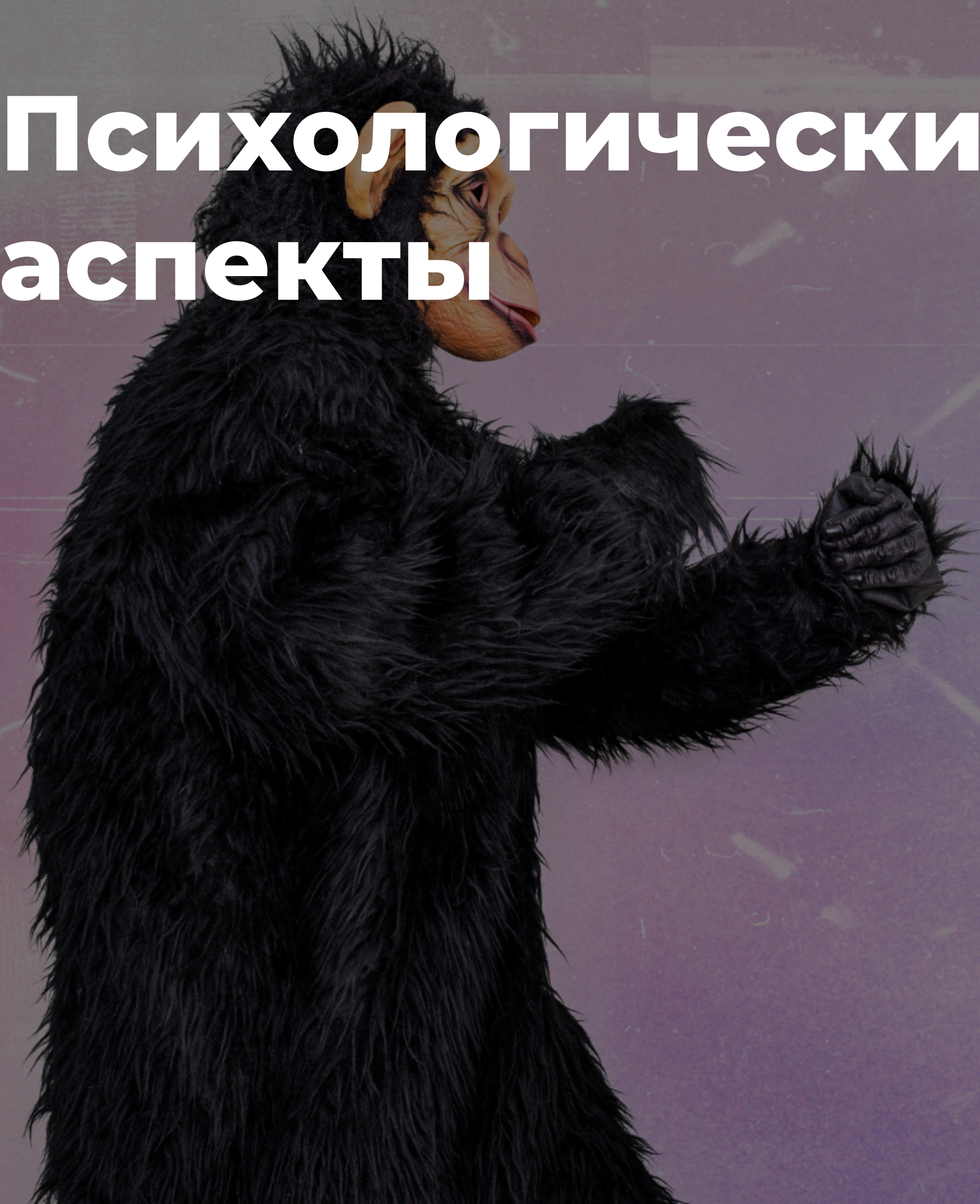
- Культурный контекст;
- Психологические аспекты;
- Особенности индустрии и правовые аспекты.



Культурный контекст



Психологические аспекты



Особенности индустрии и правовые аспекты



Что имеем в итоге?

Так что же это означает для вас, как разработчиков и проектировщиков?

Во всех спорных вопросах
сохраняем спокойствие и
**руководствуемся здравым
смыслом.**

Всем бобра!

